

XIX Concurs Ciutat de Granollers de creació de jocs de taula



L'entitat Granollers Mercat impulsa el Concurs Ciutat de Granollers de creació de jocs de taula amb la col·laboració dels professionals i experts que formen l'equip "Àgora del Joc de Granollers".

Els objectius d'aquest concurs són els següents:

- Premiar els millors jocs de taula de creació original que no hagin estat publicats.
- Aportar al mercat jocs de qualitat.
- Ajudar a l'expansió internacional dels autors de jocs de taula.

-Donar l'opció a autors/es de fer arribar la seva obra a les editorials amigues del Concurs Ciutat de Granollers.

El Concurs Ciutat de Granollers premiarà 6 jocs que destaquin pel bon equilibri en la "diversió de jugar", en l'originalitat i en la solidesa com a producte apte pel mercat nacional i internacional, amb la finalitat de dotar d'un segell de qualitat els jocs premiats.

Les novetats respecte a l'edició 2025 apareixeran destacades en groc.

BASES DEL XIX CONCURS CIUTAT DE GRANOLLERS

A. CONDICIONS GENERALS DE PARTICIPACIÓ

1. La participació en el concurs està oberta a totes les persones autores de jocs de taula, tant nacionals com internacionals, independentment de la quantitat de jocs que hagin publicat. No hi ha límit al nombre de jocs que pot enviar cada autor, ja sigui mitjançant acreditació individual o col·lectiva (més de un/a autor/a). El jurat de cada una de les seves fases i el personal vinculat a "Àgora del Joc de Granollers" no poden participar en el concurs.
2. Pot participar en el concurs qualsevol tipus de joc de taula, excepte jocs de rol, puzles, expansions i jocs que requereixin qualsevol tipus de suport informàtic.
3. Fins el dissabte 25 d'abril de 2026, dia en que es celebrarà la cerimònia de lliurament de premis, els jocs participants han de complir las següents condicions:
 - i. ser inèdits,
 - ii. no poden haver estat publicats (ni editorialment ni en auto-edició),
 - iii. no participar en cap campanya de micro-mecenatge,
 - iv. no poden haver signat contracte amb cap editorial,
 - v. sí que poden haver estat publicats únicament a internet mitjançant el sistema de "print & play".

Si algun dels jocs que participin en el concurs incomplís aquestes condicions durant el transcurs del concurs, les persones autores hauran de comunicar-ho a l'organització i el seu joc serà retirat del concurs.

4. Els jocs poden ser per a qualsevol nombre de persones, però per limitacions organitzatives, els jocs no podran ser avaluats en partides superiors a 4 jugadors.
5. Les persones participants es comprometen a enviar jocs totalment originals; qualsevol còpia o plagi serà desqualificat. "Àgora del Joc de Granollers" no es responsabilitza de que es puguin enviar plagis. En cas de frau per part dels premiats en el concurs, se'ls comunicarà la prohibició a utilitzar a partir d'aquell moment el títol de "Guanyador del Concurs Ciutat de Granollers", "Accèssit del Concurs Ciutat de Granollers", "Finalista del Concurs Ciutat de Granollers" o qualsevol altra referència utilitzada amb el joc o el seu autor.
6. El Concurs es desenvolupa en tres etapes:
 - i. Etapa 1: Recepció de la documentació de participació, lectura de les regles i tria dels prototips (màxim de 20 prototips).
 - ii. Etapa 2: Testeig dels prototips i tria dels jocs finalistes (màxim de 6 jocs).
 - iii. Etapa 3: Reunió del jurat i assignació de premis entre els jocs finalistes. La cerimònia de lliurament de premis es realitzarà a Granollers el **dissabte 25 d'abril de 2026**, en col·laboració amb l'Ajuntament de Granollers.
7. La participació en el concurs significa l'acceptació íntegra d'aquestes bases.
8. L'organització decidirà sobre qualsevol punt no contemplat en aquestes bases o sobre modificacions per causes majors.

B. INSCRIPCIÓ I DOCUMENTACIÓ DE PARTICIPACIÓ

1. La documentació de participació pel XVIII Concurs Ciutat de Granollers de creació de jocs de taula hauran d'haver-se **enviat a "Àgora del Joc de Granollers" a partir de l'1 de setembre de 2025 i abans del 29 d'octubre de 2025 a les 23:59**.
2. Per participar en el concurs, els autors/es hauran d'emplenar el formulari que apareix a la web del concurs <https://ascensio.cat/concurs-ciutat-de-granollers/> i adjuntar-hi els següents 3 arxius:
 - i. Regles del joc. Les regles han de complir els següents requisits:
 1. El document ha d'enviar-se en format .pdf.
 2. No poden excedir els 20.000 caràcters (sense comptar espais).
 3. Poden contenir imatges.
 4. El color de fons de les regles ha de ser blanc.
 5. Hauran d'indicar el nombre de jugadors/es, durada aproximada d'una partida, edat adequada i la relació completa de tots els components del joc.

6. Les regles es poden enviar en català, espanyol o anglès.
 - ii. Fotografia/s de tots els components del joc. Cal que sigui una fotografia dels components físics del joc, **no s'acceptaran imatges digitals ni captures de pantalla** de programes de joc online.
 - iii. Resum del joc. El resum haurà d'aportar una visió completa del funcionament del joc, en format .pdf, amb lletra Arial mida 11 pel cos i mida 14 pels títols i destacats, i amb fons de color blanc, pot incorporar imatges i no haurà de superar una cara de DIN A4. El resum es pot enviar en català, castellà o anglès.
Nota: No se tracta d'enviar una fitxa tècnica o fitxa de ventes del joc, el què es demana és un document que resumeixi el funcionament del joc.
3. En el cas que un autor/a envii més d'un joc al concurs, la documentació de cada joc haurà d'enviar-se utilitzant un formulari diferent.
 4. Una vegada rebuda la inscripció i validat el compliment de tots els requisits, la/les persona/es autora/es rebran un email de validació de la documentació rebuda. Paral·lelament s'enviarà un altre email on se li indicaran les instruccions per realitzar el pagament de la quota d'inscripció (5€), mitjançant transferència bancària a l'entitat organitzadora, i la data límit per realitzar aquest pagament. Aquest import cobreix les despeses de gestió i d'organització inherents al concurs. Fins que no s'hagi realitzat aquest pagament, no es considerarà el joc com a formalment inscrit. Una vegada rebut el pagament, l'autor rebrà un email de confirmació de participació en el concurs.
 5. L'organització del concurs es compromet a vetllar per la protecció de les dades personals de les persones participants.

C. SELECCIÓ DE PROTOTIPS

1. El **24 de desembre de 2025** tots/es els/les autors/es inscrits/es en el concurs rebran un email amb la decisió de l'organització respecte si el joc que han inscrit passa a la següent fase o no. Aquesta decisió serà inapel·lable.
 - i. Els jocs que no passin a la següent fase no rebran cap tipus de comentari ni valoració sobre els motius de la seva eliminació.
 - ii. S'informarà als autors, el TIER en el qual ha quedat el seu joc.
El jurat de lectors és constituït per 4 persones. Cadascuna atorga entre 0 i 4 punts cadascun dels prototips rebuts i després dóna 1 vot als 20 que considera candidats a passar a la següent fase (lògicament els 20 als quals els ha adjudicat millor puntuació). Combinant els veredictes dels 4 jurats, obtenim per a cada prototip un total de vots i un total de punts. La classificació per passar a la fase 2 s'estableix segons el

nombre de vots rebuts. En cas d'empat a vots, l'empat es desfà segons el total de punts rebuts dels 4 membres.

En 2025, aquests van els 5 Tiers que es van establir:

TIER S: Prototips que han aconseguit 2 o 3 vots i s'han classificat per a la fase 2 del concurs.

TIER A: Prototips que han aconseguit 1 vot. (*)

TIER B: Prototips que no han aconseguit cap vot i amb un mínim de 8 punts. (*)

TIER C: Prototips que no han aconseguit cap vot i amb un mínim de 4 punts.

TIER D: Prototips que no han aconseguit cap vot i menys de 4 punts.

(*) Als TIER A i B poden haver-hi prototips amb més punts que prototips als seus TIER superiors, però el que mana és el nombre de vots.

Nota: Per a aquest any, depenent de les puntuacions del jurat, les característiques de cada TIER poden variar lleugerament.

2. Els jocs seleccionats (un màxim de 20) per a la fase de prototips tindran fins el **31 de gener de 2026** per enviar un prototip funcional del seu joc a "Àgora del Joc de Granollers", així com realitzar un pagament de 10€ en concepte de despeses d'organització. El pagament es realitzarà en el mateix compte on es va fer la quota d'inscripció. Una vegada rebut el pagament, l'autor rebrà un email de confirmació de participació en el concurs.
3. Els autors/es dels jocs seleccionats podran enviar (abans del **31 de gener de 2026**) a l'email de l'organització del concurs (concursjocs@granollers.cat) una versió actualitzada de les regles del joc que reculli les millores que hagin pogut incorporar al seu joc durant les proves de joc que hagin pogut fer des de l'inici del concurs. L'organització del concurs es reserva el dret d'acceptar aquests canvis si considera que modifiquen radicalment el joc respecte el que es va inscriure inicialment. **(Vegeu ANNEX I al final de les bases)**
4. Els jocs seleccionats per a la fase de prototips hauran de ser enviats a l'adreça postal:

Concurs Ciutat de Granollers de creació de jocs

Granollers Mercat - Can Muntanyola

Camí del Mig 22

Pol. Ind. Palou Nord

08401 Granollers

Els prototips s'hauran d'enviar dins d'un paquet rígid. És responsabilitat dels/les autors/es que el joc i el seu contingut quedin ben protegits en l'enviament.

5. El paquet rígid d'enviament haurà de contenir la caixa del joc, a dins de la qual hi hauran de cabre tots els components del joc necessaris per poder jugar perfectament una partida. La caixa no caldrà que contingui les regles del joc, doncs ja s'hauran enviat previament per email.

6. L'/la autor/a haurà de vetllar que la caixa del joc tingui tots els components necessaris per poder jugar una partida amb un nombre diferent de jugadors. L'organització del concurs no aportarà cap component que no estigui present a l'interior de la caixa del joc. Si una caixa no disposa de tots els components necessaris, el joc quedarà fora del concurs.
7. La caixa del joc haurà d'indicar clarament el nom del joc.
8. En cas de que no es revés el prototip i el pagament de la quota dins del termini establert, el joc quedarà fora del concurs.
9. Finalitzat el concurs, els/les autors/es no premiats es podran posar en contacte amb l'organització si desitgen que els hi sigui retornat el seu prototip. Els prototips podran ser recollits presencialment durant els dies que dura la **XVIII Fira JugarxJugar de Granollers (del 15-17 de maig de 2026)** o retornats per correu al autor/a. En el cas d'enviament en territori nacional, hauran d'abonar 15€; en el caso d'enviaments internacionals, se'ls indicarà el cost corresponent al destí. Aquests imports seran destinats a l'enviament dels prototips. Els/les autors/es que no abonin l'import de devolució, s'entendrà que donen el seu prototip a "Àgora del joc de Granollers".

D. TESTEIG DE PROTOTIPS I JURAT

1. Rebuts els prototips (màxim de 20), aquests seran testeats per un equip de persones expertes en jocs de taula que escolliran un màxim de 6 per passar a la fase de jurat.
2. Els membres encarregats del testeig i el jurat hauran d'observar total confidencialitat sobre el resultat del seu testeig i de les seves opinions sobre els jocs testeats.
3. L'equip de testeig tindrà en compte els següents criteris per a la seva selecció:
 - i. Claredat en el redactat de les regles.
 - ii. Viabilitat de producció dels seus components.
 - iii. Adequació al mercat.
 - iv. Solidesa de les mecàniques de joc.
 - v. Originalitat del plantejament del joc.
 - vi. Grau de diversió.
 - vii. Mecàniques ajustades a la temàtica del joc (si la tingués)L'equip de testeig no tindrà en compte:
 - viii. El disseny gràfic

ix. Les il·lustracions

x. La qualitat dels components

4. El dia **13 d'abril de 2026** es comunicarà als 20 autors/es si el seu joc ha estat escollit com a un dels 6 jocs finalistes. Els autors/es dels jocs finalistes podran enviar (abans del **20 d'abril de 2026**) a l'email de l'organització del concurs (concursjocs@granollers.cat) una versió actualitzada de les regles del joc que reculli les millores que hagin pogut incorporar al seu joc durant les proves de joc que hagin pogut fer des de l'inici del concurs. L'organització del concurs es reserva el dret d'acceptar aquests canvis si considera que modifiquen radicalment el joc respecte el que es va inscriure inicialment. **(Vegeu ANNEX I al final de les bases)**
5. Els autors/es dels jocs finalistes podran enviar (abans del **20 d'abril de 2026**) a l'email de l'organització del concurs (concursjocs@granollers.cat) una versió actualitzada del document de resum que van enviar al concurs; doncs serà la informació que rebran les editorials sobre el funcionament del joc.
6. El jurat es reunirà el **25 d'abril de 2026** per jugar els 6 jocs finalistes i decidir els següents premis:
 - i. Un guanyador/a. *(Premi dotat amb: 600€ en metàl·lic i un val-obsequi de 400€ a la tenda online Homolúdicus de Granollers).*
 - ii. Un màxim de dos accèssits. *(Cada premi dotat amb 200€ en metàl·lic i un val-obsequi de 150€ a la tenda online Homolúdicus de Granollers).*
 - iii. La resta de jocs, finalistes de la XVI edició del Concurs *(Premi dotat amb 50€ a la tenda online Homolúdicus de Granollers).*
7. El jurat estarà format per 4 persones vinculades al món editorial i comercial dels jocs de taula del país.
8. La decisió final del jurat serà inapel·lable.
9. El jurat podrà deixar deserts els premis de guanyador i accèssit si considera que els jocs no compleixen amb la qualitat necessària; però no podran deixar deserts els diplomes.
10. Tenint en compte que la finalitat del concurs és premiar als jocs que puguin convertir-se en un bon producte comercial, el jurat tindrà en compte els següents criteris en la seva decisió:
 - i. Viabilitat de producció dels seus components.
 - ii. Adequació al mercat nacional.
 - iii. Originalitat del plantejament del joc.
 - iv. Grau de diversió.
 - v. Mecàniques ajustades a la temàtica del joc (si la tingués)
11. Els prototips dels jocs seleccionats per a la fase de jurat es quedaran en propietat d'“Àgora del joc de Granollers”.
12. El veredict del jurat serà anunciat durant la celebració de l'acte de lliurament de premis que es celebrarà el **25 d'abril de 2026** a Granollers.
13. Els 6 finalistes es comprometen a estar presents durant l'acte de lliurament de premis (**25 d'abril de 2026**, de **18:00 a 20:00**) o estar disponibles en aquest horari (per videotrucada via WhatsApp) per poder rebre en persona la notificació de la seva condició de guanyador o accèssit.

14. El dia posterior a l'acte de lliurament de premis, totes les editorials adscrites al programa "Editorial Amiga del Concurs Ciutat de Granollers" rebran la fitxa corresponent a cada un dels jocs finalistes del concurs. La fitxa de cada joc, contindrà el document del resum del joc, les regles del joc, les dades de contacte de l'autor/a del joc i el vídeo divulgador que s'haurà mostrat durant l'acte de lliurament, per tal que cada editorial que ho desitgi pugui contactar-hi. Les Editorials Amigues del Concurs Ciutat de Granollers podran sol·licitar, només per via d'email, informació més detallada sobre les opinions del jurat respecte als jocs finalistes fins el dia 30 de juny de 2026.
15. Els/les autors/es de los jocs finalistes es comprometen a que si el seu joc és publicat, incorporar a la part exterior de la caixa el segell de "Guanyador Ciutat de Granollers", "Accèssit Ciutat de Granollers" o "Finalista Ciutat de Granollers" amb l'any corresponent; així como a enviar una còpia del joc publicat a "Àgora del joc de Granollers" per formar part del seu arxiu.

ANNEX I. Modificacions a les regles dels jocs.

Tal com estableix el punt 3 de l'apartat C de les regles del Concurs, els jocs que passen a l'Etapla 2 poden enviar versions actualitzades dels reglaments que recullin les millores que els autors hagin anat incorporant des que van inscriure el joc al Concurs. Tingueu en compte que el prototip que envieu físicament, ja incorpori aquests canvis en el cas que afecti els components del joc. En cas que ja s'hagi enviat el prototip i s'hagi de fer algun canvi en els components, envieu-nos un email a concursjocs@granollers.cat comentant-ho i busquem la manera d'incorporar-los.

S'acceptaran canvis que no suposin modificacions dràstiques de les estructures del joc que portin a ser considerat un joc diferent de l'inscrit inicialment al concurs. L'organització del Concurs és qui tindrà la darrera paraula sobre si considera que els canvis suposen una modificació dràstica o no del joc.

Entenem que un cop seleccionat un joc per superar una etapa del concurs, els canvis que introdueixi l'autor seran a fi de millorar-lo i no empitjorar-lo, i per tant, continua sent vàlida la seva qualificació d'haver superat l'etapa anterior i no suposa un greuge comparatiu amb els altres jocs que no van superar l'etapa anterior.

Així mateix, un cop anunciats els 6 jocs finalistes, també tindran la possibilitat d'enviar noves actualitzacions dels seus jocs abans de ser presentats al jurat final del concurs.

Organitza:



Patrocina:

